

جزئیات دوره برنامه نویسی پایتون

هر کدام از موارد زیر به انتخاب شما قابل تدریس میباشد:

سطح پایه

- شروع از صفر
- نصب و راه اندازی‌های اولیه
- متغیر و نوع داده و ...
- آشنایی با Terminal و cmd و shell پایتون

سطح اول

- ساختار شرط
- نوشتن برنامه در فایل به جای shell
- حل مسائل مقدماتی

سطح دوم

- داده ساختار مقدماتی
- ساختار حلقه
- تابع و کاربرد ها
- کار با کتابخانه‌ها
- کار با فایل‌ها

سطح سوم

- برنامه‌نویسی شیء‌گرا
- داده ساختارهای پیشرفته‌تر
- الگوریتم‌ها و تحلیل زمانی
- بهینه‌سازی برنامه